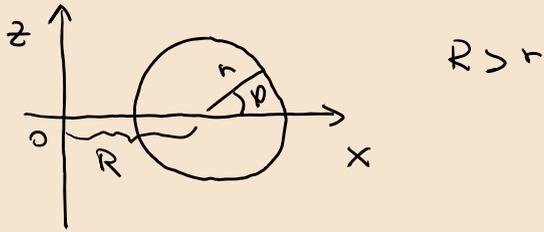
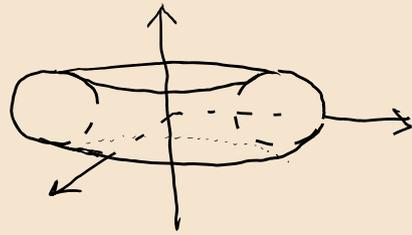


#### 4) Toro (superficie del toro)



$$\underline{r(t) = (R + r \cos \varphi, r \sin \varphi)}$$

$$\varphi \in [0, 2\pi]$$



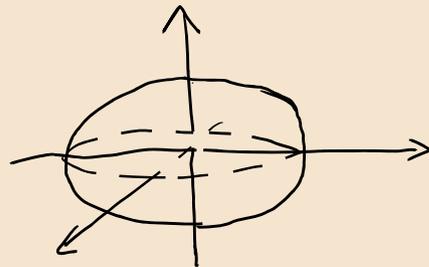
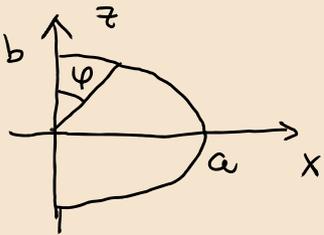
$$\underline{S(\varphi, \theta) = (R + r \cos \varphi) \cos \theta, (R + r \cos \varphi) \sin \theta, r \sin \varphi}$$

$$\varphi \in [0, 2\pi], \theta \in [0, 2\pi]$$

Eq. cartesiana:  $x^2 + y^2 = (R + r \cos \varphi)^2 \Rightarrow \sqrt{x^2 + y^2} - R = r \cos \varphi$

$$\Rightarrow \underline{z^2 + (\sqrt{x^2 + y^2} - R)^2 = r^2}$$

#### 5) Elissoide (superficie d. un ellissoide)



$$r(t) = (a \sin \varphi, b \cos \varphi), \varphi \in [0, \pi]$$

$$\text{Superficie: } \underline{S(\varphi, \theta) = (a \sin \varphi \cos \theta, a \sin \varphi \sin \theta, b \cos \varphi)}$$

$$\varphi \in [0, \pi], \theta \in [0, 2\pi]$$

Eq. cartesiana:  $\frac{x^2 + y^2}{a^2} = \sin^2 \varphi, \frac{z^2}{b^2} = \cos^2 \varphi \Rightarrow \underline{\frac{x^2 + y^2}{a^2} + \frac{z^2}{b^2} = 1}$

(Se  $a = b = R \Rightarrow x^2 + y^2 + z^2 = R^2$  sfera)

Esercizio da fare: Sia  $S$  il toro ottenuto per rotazione della circonferenza  $(x-3)^2 + z^2 = 1$  attorno all'asse  $z$ . Determinare l'equazione del piano tangente a  $S$  in  $P = (0, \frac{7}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2})$

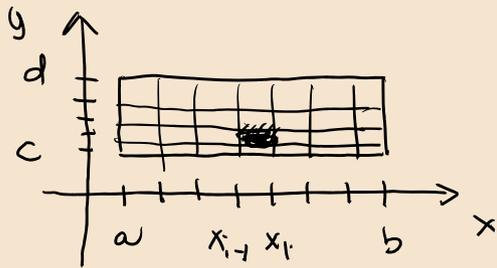
(Scrivere la parametrizzazione - trovare il valore di parametri  $(\theta, \phi)$  t.c.  $S(\theta, \phi) = P$  - Determinare la normale e quindi scrivere il piano tangente. Il risultato è:

$$\underline{n} = (0, \frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2}) \text{ vettore normale, piano tg: } y + z\sqrt{3} - 5 = 0)$$

## INTEGRAZIONE MULTIPLA in $\mathbb{R}^2$

Sia  $f: D \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $D$  chiuso e limitato,  $f$  limitata su  $D$ . Vogliamo definire:  $\iint_D f(x,y) dx dy$

1) CASO PIÙ SEMPLICE:  $D = [a,b] \times [c,d]$  rettangolo



Facciamo una partizione di  $[a,b]$  e  $[c,d]$

in  $n$  parti uguali:

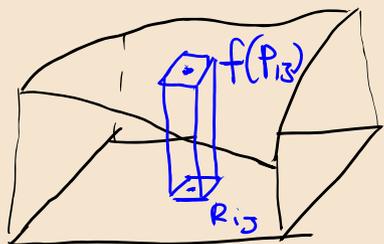
$$x_0 = a < x_1 < \dots < x_n = b$$

$$y_0 = c < y_1 < \dots < y_n = d$$

$$R_{ij} = [x_{i-1}, x_i] \times [y_{j-1}, y_j]$$

$$x_i - x_{i-1} = \frac{b-a}{n}, \quad y_j - y_{j-1} = \frac{d-c}{n}, \quad i, j = 1 \dots n$$

$$\text{Area}(R_{i,j}) = \frac{(b-a)(d-c)}{n^2}$$



$P_{i,j} \in R_{i,j}$  (rettangolo)

Se  $f \geq 0$  il volume sotteso dal grafico di  $f$  può essere approssimato dalla somma dei

volumi dei parallelepipedi  

$$\frac{(b-a)(d-c)}{n^2} f(P_{i,j})$$

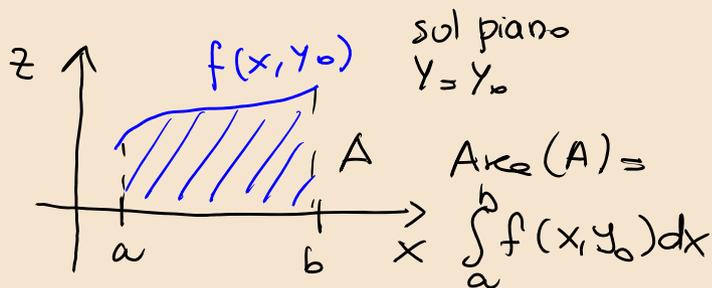
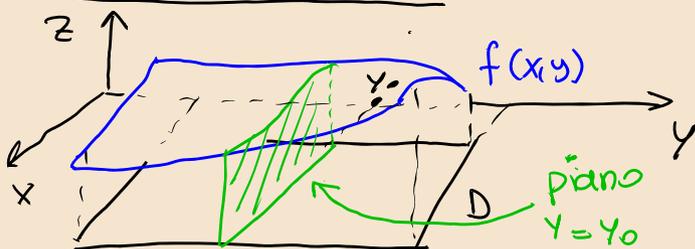
In generale, ( $f$  di segno qualunque) posso considerare le somme di Cauchy-Riemann:

$$S_n = \sum_{i,j=1}^n \frac{(b-a)(d-c)}{n^2} f(P_{i,j}) = \frac{(b-a)(d-c)}{n^2} \sum_{i,j=1}^n f(P_{i,j})$$

Def  $f$  si dice integrabile sul rettangolo  $D$  se  $\lim_{n \rightarrow \infty} S_n$  esiste finito e indipendente dalla scelta di punti  $P_{i,j}$ .

Teorema Se  $f$  è continua su  $D = [a,b] \times [c,d]$ , allora  $f$  è integrabile su  $D$ .

Idee del calcolo ( $f \geq 0$ )



Allora il volume sotteso si può calcolare come "somma" delle aree  $A$  al variare di  $y$  tra  $c$  e  $d$ , cioè come integrale:

$$\iint_D f dx dy = \int_c^d \left( \int_a^b f(x,y) dx \right) dy$$

Ovviamente lo stesso ragionamento può essere ripetuto fissando un piano  $x = x_0 \rightarrow \iint_D f dx dy = \int_a^b \left( \int_c^d f(x,y) dy \right) dx$   
 Vale in generale per  $f$  di segno qualunque:

$\Rightarrow$  Se  $D = [a,b] \times [c,d]$  e  $f$  è continua in  $D$ , allora:

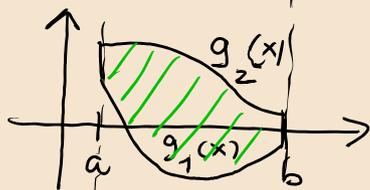
$$\iint_D f(x,y) dx dy = \int_a^b \left( \int_c^d f(x,y) dy \right) dx = \int_c^d \left( \int_a^b f(x,y) dx \right) dy$$

## 2) Insiemi più generali: INSIEMI REGOLARI

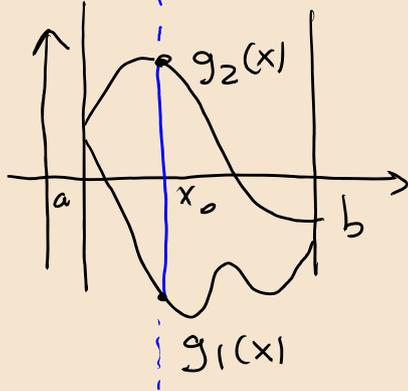
Si considerano insiemi con la seguente proprietà: presa una retta parallela ad uno degli assi che interseca l'insieme, allora l'intersezione è 1 unico intervallo:

Def.  $D \subset \mathbb{R}^2$  si dice Y-SEMPLICE (o semplice rispetto alle verticali), se  $\exists a, b \in \mathbb{R}$ ,  $a < b$ ,  $\exists g_1, g_2: [a,b] \rightarrow \mathbb{R}$  continue  $g_1(x) \leq g_2(x)$ , t.c.

$$D = \left\{ (x,y) : a \leq x \leq b, g_1(x) \leq y \leq g_2(x) \right\}$$



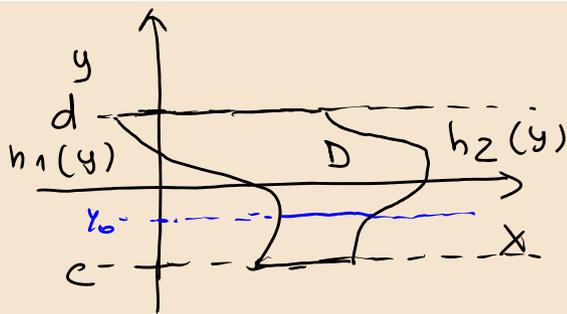
$D =$  parte di piano compreso tra i grafici di  $g_1$  e  $g_2$  quando  $x$  varia tra  $a$  e  $b$ .



$\Rightarrow$  fissato  $x_0 \in [a, b]$  la retta  $x = x_0$   
interseca  $D$  lungo 1 unico segmento  
 $[g_1(x_0), g_2(x_0)]$

Def Un insieme  $D$  si dice  $x$ -semplice (o semplice rispetto all'orizzontale) se:  $\exists c, d \in \mathbb{R}$ ,  $c < d$ ,  $\exists h_1, h_2 : [c, d] \rightarrow \mathbb{R}$  continue,  $h_1(y) \leq h_2(y)$ , t.c.

$$D = \{ (x, y) : c \leq y \leq d, h_1(y) \leq x \leq h_2(y) \}$$

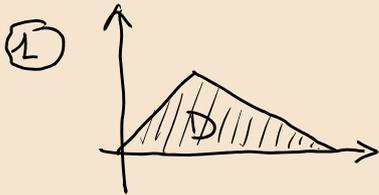


Fissato  $y_0 \in [c, d]$  la retta  
 $y = y_0$  interseca  $D$  secondo  
1 unico intervallo

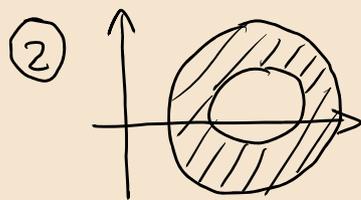
Def. Un insieme si dice SEMPLICE se è  $x$ -semplice oppure  $y$ -semplice.

Un insieme si dice REGOLARE se è unione finita di  
insiemi semplici.

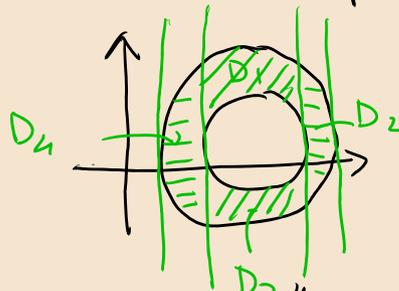
# Esempi



Sia x-sempllice de y-sempllice



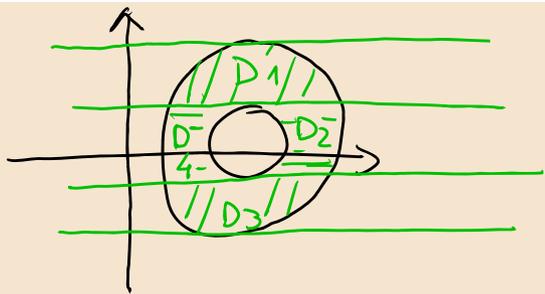
non è nè x-sempllice nè y-sempllice  
 ⇒ non è sempllice. Però è regolare



$$D = D_1 \cup D_2 \cup D_3 \cup D_4$$

$D_i$  y-sempllice,  $i=1..4$

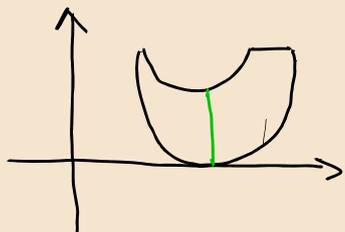
ovviamente si può anche "tagliare" con rette orizzontali →



$$D = D_1 \cup D_2 \cup D_3 \cup D_4$$

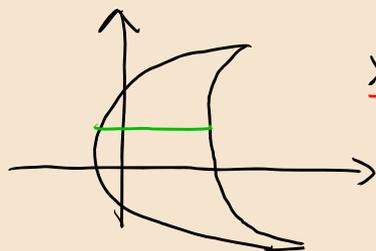
non è x-sempllice

⇒ D regolare.



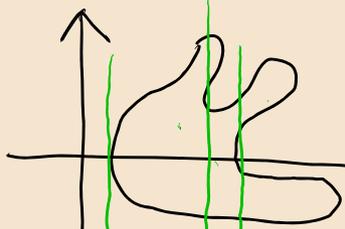
y-sempllice

No x-sempllice



x-sempllice

No y-sempllice

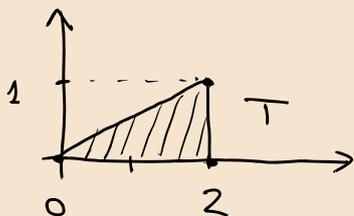


REGOLARE

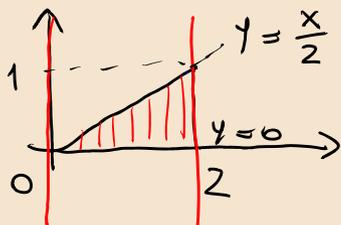
(Unione di 5 insiemi y-sempllici)

## Esempi

1) Sia  $T$  il Triangolo di vertici  $(0,0), (2,0), (2,1)$

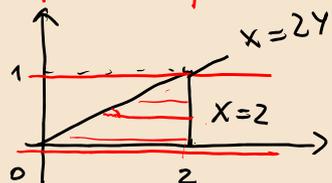


Sia  $x$ -semplice, e  $y$ -semplice.



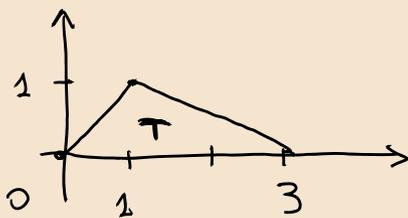
$y$ -semplice:

$$T = \left\{ (x,y) : 0 \leq x \leq 2, 0 \leq y \leq \frac{x}{2} \right\}$$



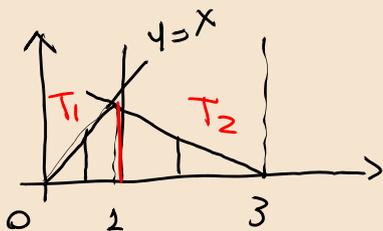
$x$ -semplice:

$$T = \left\{ (x,y) : 0 \leq y \leq 1, 2y \leq x \leq 2 \right\}$$



2)  $T$  triangolo di vertici  $(0,0), (3,0), (1,1)$

sia  $y$ -semplice e  $x$ -semplice



$y$ -semplice

per semplicità vedo  $T = T_1 \cup T_2$

$$T_1 = \left\{ (x,y) : 0 \leq x \leq 1, 0 \leq y \leq x \right\}$$

$$T_2 = \left\{ (x,y) : 1 \leq x \leq 3, 0 \leq y \leq -\frac{x}{2} + \frac{3}{2} \right\}$$

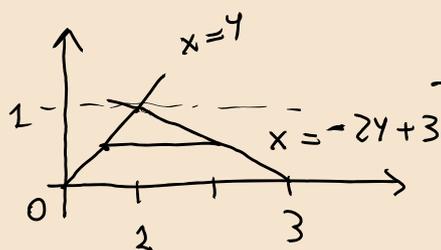
$(3,0), (1,1)$

$$\frac{y-0}{1-0} = \frac{x-3}{1-3}$$

retta  $y = -\frac{x}{2} + \frac{3}{2}$

infatti la funzione continua  $g_2(x)$  che delimita dall'alto l'insieme è:

$$g_2(x) = \begin{cases} x, & \text{se } 0 \leq x \leq 1 \\ -x/2 + 3/2 & \text{se } 1 \leq x \leq 3 \end{cases}$$

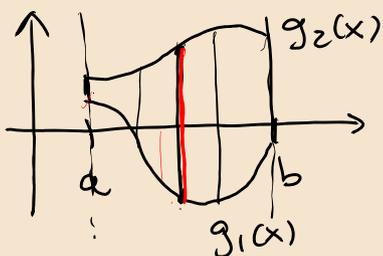


x-sempllice

$$T = \{(x,y) : 0 \leq y \leq 1, y \leq x \leq -2y+3\}$$

## FORMULE DI RIDUZIONE PER INSIEMI SEMPLICI

1) D y-sempllice :  $D = \{(x,y) : a \leq x \leq b, g_1(x) \leq y \leq g_2(x)\}$  Allora

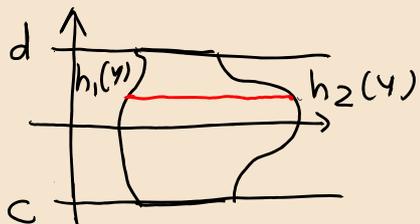


$$\iint_D f(x,y) dx dy = \int_a^b \left( \int_{g_1(x)}^{g_2(x)} f(x,y) dy \right) dx$$

integrate rispetto alla y

→ si integra prima rispetto a y e poi a x

2) D x-sempllice :  $D = \{(x,y) : c \leq y \leq d, h_1(y) \leq x \leq h_2(y)\}$



$$\iint_D f(x,y) dx dy = \int_c^d \left( \int_{h_1(y)}^{h_2(y)} f(x,y) dx \right) dy$$

si integra prima rispetto a x e poi a y.

IMPORTANTI : Fondamentale è scrivere l'insieme di integrazione come x-sempllice o y-sempllice. ⇒

1° passo : disegnare l'insieme

2° passo : scrivere l'insieme come (unione di) insieme semplice.

## Esercizio

Se  $T$  è triangolo i vertici  $(0,0)$ ,  $(2,0)$ ,  $(2,1)$ .

$$\text{Calcolare } \iint_T xy \, dx \, dy.$$



$T$  è sia  $x$ -semplice che  $y$ -semplice. Scegliamo entrambi i modi

1)  $y$ -semplice :  $T = \{(x,y) : 0 \leq x \leq 2, 0 \leq y \leq x/2\}$

$$\Rightarrow \iint_T xy \, dx \, dy = \int_0^2 \left( \int_0^{x/2} xy \, dy \right) dx = \int_0^2 \left. \frac{xy^2}{2} \right|_{y=0}^{y=x/2} dx =$$

$$= \int_0^2 \frac{x}{2} \left( \frac{x^2}{4} - 0 \right) dx = \int_0^2 \frac{x^3}{8} dx = \frac{1}{8} \cdot \frac{x^4}{4} \Big|_0^2 = \frac{1}{2} - 0 = \frac{1}{2}$$

2)  $x$ -semplice :  $T = \{(x,y) : 0 \leq y \leq 1, 2y \leq x \leq 2\}$

$$\Rightarrow \iint_T xy \, dx \, dy = \int_0^1 \left( \int_{2y}^2 xy \, dx \right) dy = \int_0^1 \left. y \frac{x^2}{2} \right|_{x=2y}^{x=2} dy = \int_0^1 (2y - 2y^3) dy$$

$$= \left[ y^2 - \frac{2y^4}{4} \right]_0^1 = 1 - \frac{1}{2} = \frac{1}{2}.$$

Se l'insieme, come in questo caso, è sia  $x$ -semplice che  $y$ -semplice, possiamo scegliere se integrare prima rispetto a  $x$  oppure prima rispetto a  $y$ . Può darsi che la difficoltà di calcolo non sia la stessa.