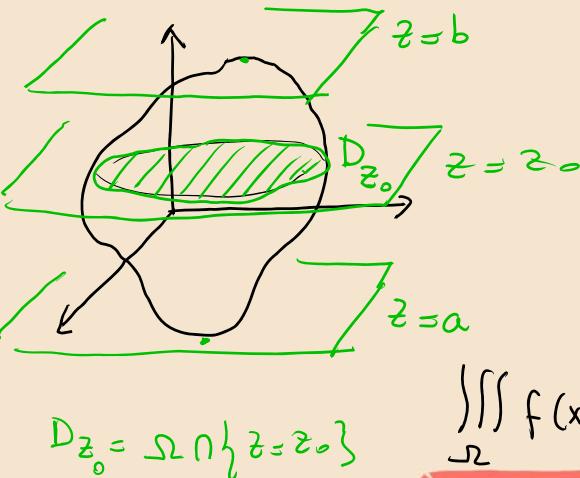


2) INTEGRAZIONE "PER STRANI"



Sia $\Omega \subset \mathbb{R}^3$ t.c.

$$\Omega = \{(x_1, y_1, z) : a \leq z \leq b, (x_1, y_1) \in D_z\}$$

$D_z \subset \mathbb{R}^2$, D_z regolare.

Sia $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ continua, allora

$$\iiint_{\Omega} f(x_1, y_1, z) dx dy dz = \int_a^b \left(\iint_{D_z} f(x_1, y_1, z) dx dy \right) dz$$

Per gli integrali triplici (per fili o per fetta) usiamo tutte le proprietà viste per gli integrali doppi: linearità, monotonia, additività, ecc..

Cambiamento di coordinate negli integrali tripli

Sia $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ continua, $\Omega \subset \mathbb{R}^3$ (t.c. si possa fare l'integrazione per fili o per strati), e sia $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ un cambiamento di coordinate. Allora:

$$\iiint_{\Omega} f(x_1, y_1, z) dx dy dz = \iiint_{\Omega_1} f(T(u, v, w)) |\det J_T(u, v, w)| du dv dw$$

$$T(\Omega_1) = \Omega \quad , \quad (x_1, y_1, z) = T(u, v, w)$$

ES

$$\text{Coordinate cilindriche: } dx dy dz = p dp d\varphi dt$$

$$\text{coordinate sferiche: } dx dy dz = p^2 \sin \varphi dp d\varphi d\theta$$

$|\det J_T|$

Applicazioni:

• $\iiint_{\Omega} 1 \, dx \, dy \, dz = \text{misura}(\Omega) = \underline{\text{VOLUME di } \Omega}$.

Se $\rho = \rho(x, y, z)$ è la densità di massa di Ω , ($\rho \geq 0$), allora

• $M = \iiint_{\Omega} \rho \, dx \, dy \, dz \quad \underline{\text{massa}}$

$$\left\{ \begin{array}{l} x_G = \frac{1}{M} \iiint_{\Omega} \rho x \, dx \, dy \, dz \\ y_G = \frac{1}{M} \iiint_{\Omega} \rho y \, dx \, dy \, dz \\ z_G = \frac{1}{M} \iiint_{\Omega} \rho z \, dx \, dy \, dz \end{array} \right.$$

coordinate
baricentro

• $I = \iiint_{\Omega} d^2(x, y, z) \rho \, dx \, dy \, dz \quad \underline{\text{momento d'inerzia}}$

d = distanza dell'asse di rotazione. Es: $d^2(x, y, z) = x^2 + y^2$ se

l'asse di rotazione è l'asse z = distanza del quadrianto dall'asse z .

Se asse rotazione = asse $x \Rightarrow d^2 = y^2 + z^2$, se è l'asse $y \Rightarrow d^2 = x^2 + z^2$.

Esercizio

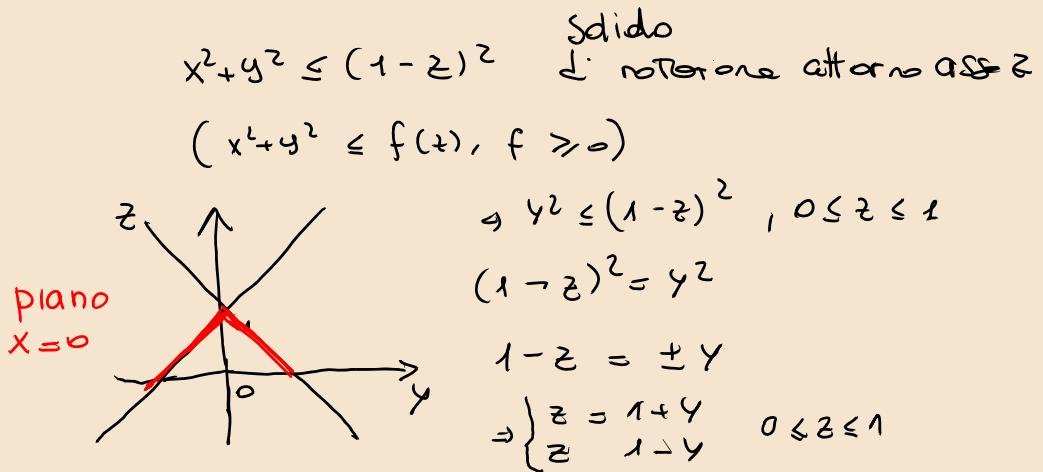
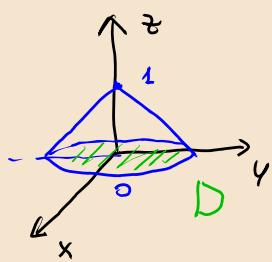
Calcolare la massa del cono $x^2 + y^2 \leq (1-z)^2$, $0 \leq z \leq 1$ se la densità è $\rho(x, y, z) = z$.

Per stratti: $\Omega = \{(x, y, z) : 0 \leq z \leq 1, x^2 + y^2 \leq (1-z)^2\}$

$$\Rightarrow M = \iiint_{\Omega} \rho \, dx \, dy \, dz = \int_0^1 \left(\iint_{D_z} z \, dx \, dy \right) dz = \int_0^1 z \left(\iint_{D_z} 1 \, dx \, dy \right) dz =$$

$$\begin{aligned}
 &= \int_0^1 z \cdot \text{Area}(D_z) dz = \int_0^1 z \cdot \pi (1-z)^2 dz = \pi \int_0^1 (z^3 - z^2 + z) dz \\
 &= \pi \left(\frac{z^4}{4} - \frac{2}{3} z^3 + \frac{z^2}{2} \right) \Big|_0^1 = \pi \left(\frac{1}{4} - \frac{2}{3} + \frac{1}{2} \right) = \frac{\pi}{12} (3 - 8 + 6) = \frac{\pi}{12}.
 \end{aligned}$$

Altro metodo: integrale per fatti.



Superficie del cono: $(x^2 + y^2) = (1-z)^2 \Rightarrow 1-z = \pm \sqrt{x^2 + y^2}$ perché $0 \leq z \leq 1 \Rightarrow z = 1 - \sqrt{x^2 + y^2}$ sup. cono come grafico

$$\Rightarrow \Omega = \left\{ (x, y, z) : \underbrace{x^2 + y^2 \leq 1}_D, 0 \leq z \leq 1 - \sqrt{x^2 + y^2} \right\}$$

D = proiezione $\perp \Omega \approx z =$

$$\begin{aligned}
 \Rightarrow M &= \iiint_{\Omega} z \, dx \, dy \, dz = \iint_D \left(\int_0^{1 - \sqrt{x^2 + y^2}} z \, dz \right) dx \, dy = \iint_D \left[\frac{z^2}{2} \right]_0^{1 - \sqrt{x^2 + y^2}} dx \, dy \\
 &= \iint_D \frac{1}{2} \left(1 + x^2 + y^2 - 2\sqrt{x^2 + y^2} \right) dx \, dy = \int_0^1 \int_0^{2\pi} \frac{1}{2} \left(1 + \rho^2 - 2\rho \right) \rho d\theta \, d\rho \\
 &= \pi \int_0^1 (\rho + \rho^3 - 2\rho^2) d\rho = \frac{\pi}{12} \quad \begin{matrix} \text{coord. polari} \\ | \det J_A | \end{matrix}
 \end{aligned}$$

Esercizio: Volume di un solido di rotazione

$$x^2 + y^2 \leq f(z), \quad (f \geq 0), \quad z \in [a, b].$$

Per si tratti:

$$\Omega = \{(x, y, z) : a \leq z \leq b, \underbrace{x^2 + y^2 \leq f(z)}_{D_z \text{ = cerchio di raggio } R = \sqrt{f(z)}}\}$$

$$\begin{aligned} V(\Omega) &= \iiint_{\Omega} 1 \, dx \, dy \, dz = \int_a^b \left(\iint_{D_z} 1 \, dx \, dy \right) dz = \int_a^b \text{Area}(D_z) dz \\ &= \pi \int_a^b f(z) dz. \end{aligned}$$

$$\Rightarrow V = \pi \int_a^b f(z) dz$$

INCISO: CALCOLO DI UN PRODOTTO VETTORIALE.

Siano $\underline{v} = (v_1, v_2, v_3)$, $\underline{w} = (w_1, w_2, w_3)$, le prodotti vettoriali

$\underline{v} \wedge \underline{w}$ si può calcolare formalmente mediante un determinante.

$$\underline{v} \wedge \underline{w} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{vmatrix} = (v_2 w_3 - v_3 w_2) \underline{i} + (v_3 w_1 - v_1 w_3) \underline{j} + (v_1 w_2 - v_2 w_1) \underline{k}$$

$$\text{cioè: } (v_1, v_2, v_3) \wedge (w_1, w_2, w_3) = (v_2 w_3 - v_3 w_2, v_3 w_1 - v_1 w_3, v_1 w_2 - v_2 w_1)$$

CAMPi VETTORIALI

Un campo vettoriale è una applicazione $\underline{F} : \Omega \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$, con $n \geq 1$, $m \geq 1$. Esso associa ad ogni elemento di $\Omega =$ punto nello spazio o spazio/tempo un vettore di \mathbb{R}^m .

Se il campo non dipende dalla variabile $t =$ tempo \Rightarrow campo STAZIONARIO.

Se $m = 1 \Rightarrow$ campo scalare.

Casi da considerare: campi stazionari in \mathbb{R}^2 e \mathbb{R}^3

$$\underline{F} : \Omega \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 \quad ; \quad F : \Omega \subset \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3.$$

OPERATORI DIFFERENZIALI: ROTORE e DIVERGENZA

Sia \underline{F} un campo $C^1(\Omega)$, $\Omega \subset \mathbb{R}^3$, $\underline{F} = (F_1, F_2, F_3)$, $F_i : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$.

Def. le rotore $\underline{\text{rot}} \underline{F}$ è il campo vettoriale:

$$\underline{\text{rot}} \underline{F} = \left(\frac{\partial F_3}{\partial y} - \frac{\partial F_2}{\partial z} \right) \underline{i} + \left(\frac{\partial F_1}{\partial z} - \frac{\partial F_3}{\partial x} \right) \underline{j} + \left(\frac{\partial F_2}{\partial x} - \frac{\partial F_1}{\partial y} \right) \underline{k}$$

Formalmente, si può introdurre l'operatore NABLA

$\nabla =$ operatore gradiente $\Rightarrow \nabla = \left(\frac{\partial}{\partial x}, \frac{\partial}{\partial y}, \frac{\partial}{\partial z} \right)$. Allora:

$$\boxed{\underline{\text{rot}} \underline{F} = \nabla \wedge \underline{F}} \Rightarrow \underline{\text{rot}} \underline{F} = \begin{vmatrix} \underline{i} & \underline{j} & \underline{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ F_1 & F_2 & F_3 \end{vmatrix}$$

Il rotore indice la capacità del corpo di mettere in rotazione un corpo immerso, cioè indice la VORTICOSITÀ del corpo.
 Se $\operatorname{rot} \underline{F} = 0 \quad \forall (x,y,z) \in \Omega \Rightarrow$ campo IRROTATIVO.

Def. La Divergenza d. \underline{F} è il campo scalare

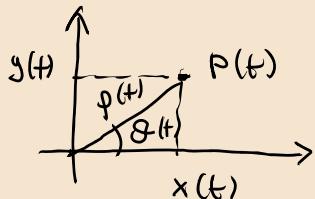
$$\operatorname{div} \underline{F} = \frac{\partial F_1}{\partial x} + \frac{\partial F_2}{\partial y} + \frac{\partial F_3}{\partial z}.$$

Formalmente:

$$\operatorname{div} \underline{F} = \nabla \cdot \underline{F}$$

La divergenza indica la presenza di sorgenti o di pozzi del campo. Se $\operatorname{div} \underline{F} = 0 \quad \forall (x,y,z) \in \Omega \Rightarrow$ campo SOLENOIDALE

Esempio: campo di velocità del moto rotatorio uniforme.



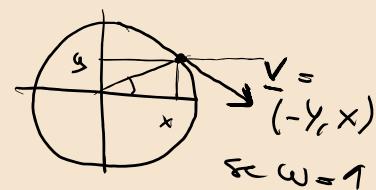
$$\begin{cases} x(t) = \rho(t) \cos(\theta(t)) \\ y(t) = \rho(t) \sin(\theta(t)) \end{cases}$$

Moto rotatorio: $\rho(t) = \text{costante} = R$
 uniforme: $\dot{\theta} = \text{costante} = \omega$ Velocità angolare
 $\Rightarrow \theta(t) = \omega t \quad (\text{se } \theta(0) = 0)$

$$\Rightarrow \begin{cases} x(t) = R \cos(\omega t) \\ y(t) = R \sin(\omega t) \end{cases} \text{ eq. d' moto.}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x' = -R\omega \sin(\omega t) = -\omega y \\ y' = R\omega \cos(\omega t) = \omega x \end{cases}$$

$$\Rightarrow \underline{V} = (-\omega y, \omega x)$$



OSS. Se $\underline{F} : \Omega \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ $\underline{F}(x,y) = (F_1(x,y), F_2(x,y))$

allora:

$$\text{rot } \underline{F} = \left(0, 0, \frac{\partial F_2}{\partial x} - \frac{\partial F_1}{\partial y} \right)$$

lungo \underline{k}

campo
 $\underline{F} : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$

$$\text{Liq } \underline{F} = \frac{\partial F_1}{\partial x} + \frac{\partial F_2}{\partial y}.$$

-
- Per l' esercizio precedente

$$\text{rot } \underline{v} = 2\omega \underline{k} \Rightarrow \frac{1}{2} |\text{rot } \underline{v}| = \omega \quad \text{velocità angolare}$$